Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«Национальный исследовательский университет ИТМО»

Факультет Программной инженерии и компьютерной техники

Программирование

Лабораторная работа №3

Вариант №158832

Преподаватель: Письмак А. Е.

Выполнил: Карабанов А. Ф.

Группа 3115

Санкт-Петербург

2022

# Задание

Знайка только рукой махнул. Ему стыдно было признаться, что у него книги лежали просто на столе, а то и под столом и даже под кроватью. Знайку, конечно, заинтересовали и арбузы. Малышки рассказали ему про Соломку, и Знайке захотелось познакомиться с ней. Малышки разыскали Соломку и познакомили со Знайкой. Знайка стал расспрашивать ее обо всем, что его интересовало. Соломка рассказала ему о своей работе по выращиванию разных фруктов и овощей. Знайка слушал очень внимательно и даже записывал кое-что в свою записную книжечку.

# Код программы

[forafox/lab333 (github.com)](https://github.com/forafox/lab333)

# UML-Диаграмма

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

# Результат работы программы.

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

# Вывод:

В этой работе я познакомился с принципами объектно-ориентированного программирования SOLID и STUPID. Создал свою объектную модель, которая включает интерфейсы и абстрактные классы. Научился переопределять и использовать методы equals(),toString(),hashCode();